

**قواعد الريشة الطائرة**





مؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم  
MOHAMMED BIN RASHID  
AL MAKTUUM FOUNDATION

# قواعد الريشة الطائرة

قواعد الريشة الطائرة ©

Laws of Badminton ®

لا يجوز نشر أي جزء من هذا الكتاب، أو نقله على أي نحو، وبأي طريقة، سواء أكانت إلكترونية أم ميكانيكية أم بالتصوير أم بالتسجيل أم خلاف ذلك، إلا بموافقة الناشر على ذلك كتابة مقدماً.

إشراف وإعداد وتحرير وتدقيق والترجمة والطباعة :



قنديل | Qindeel

للطباعة والنشر والتوزيع  
Printing, publishing & Distribution

ص.ب: 47417 شارع الشيخ زايد  
دبي - دولة الإمارات العربية المتحدة  
البريد الإلكتروني: info@qindeel.ae  
الموقع الإلكتروني: www.qindeel.ae

© جميع حقوق النشر محفوظة للناشر 2017

التدقيق الفني: أ.د. عمر هندراوي

## تقديم

مع إعلان صاحب السمو الشيخ خليفة بن زايد آل نهيان، رئيس الدولة "حفظه الله" بتخصيص العام 2016 عاماً للقراءة، وانطلاقاً من دعم صاحب السمو الشيخ محمد بن راشد آل مكتوم، نائب رئيس الدولة رئيس مجلس الوزراء حاكم دبي "رعاه الله"، للقراءة من خلال إطلاق مشروع "تحدي القراءة العربي"؛ لتشجيع القراءة لدى فئة الطلاب. حرصت مؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم على ترسيخ دورها الرائد في مجال تعزيز مسارات نشر ونقل المعرفة، وإتاحتها لفئات المجتمع كافة بما فيها فئة ذوي الإعاقة التي تُعدُّ جزءاً لا يتجزأ من مجتمعنا.

ومن خلال شراكتها مع نادي دبي للمعاقين، تسعى المؤسسة إلى تأكيد دورها المجتمعي، والمساهمة بتنفيذ توجيهات قيادة دولتنا الرشيدة، التي تدعم فئات ذوي الإعاقة، وتوفّر لهم كلّ التسهيلات في المجالات كافة، بما يسهم في دمجهم مع بقية أفراد المجتمع. وتجسّد الشراكة جزءاً من مشاريع المؤسسة لتعزيز مكانة اللغة العربية، ودعم المحتوى العربي في الفضاء الإلكتروني وخاصة لدى الأشخاص الذين لا يتقنون اللغة الإنجليزية. إضافة إلى أنّ هذا التعاون يؤكّد على التزام مؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم بدورها المجتمعي نحو فئات المجتمع كافة.

واليوم نضعُ بين أيديكم حصيلة هذا التعاون من الكتب المترجمة لقوانين الألعاب البارالمبية الصيفية؛ حيث تحرص المؤسسة على أن تُقدِّمَ لكم مطبوعاتٍ مبسَّطةً ودقيقةً ومصمَّمةً بعناية، لتطلعكم على قوانين الاتحادات الرياضية العالمية في عددٍ من رياضات ذوي الإعاقة، وتعرِّفكم بقوانين الألعاب البارالمبية الصيفية باللغة العربية، بشكلٍ يوفِّرُ المعلومات الخاصة بقوانين هذه الألعاب. آملين أن تعمَّ الفائدةُ على الجميع.

ونشكر نادي دبي للمعاقين على دوره الكبير والداعم للرياضات والرياضيين من ذوي الإعاقة، ونعدُّكم أن يتوسَّع التعاون مع النادي؛ ليشملَ مبادراتٍ أخرى متعلقة بالمعرفة والتنمية والتدريب في المستقبل القريب.

جمال بن حويرب

العضو المنتدب لمؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم

## المحتويات

5	تقديم.....
9	الجزء الثاني.....
9	القسم الأول أ.....
9	التعريفات.....
10	1- الملعب وتجهيزاته.....
13	2 الريشة.....
15	3 فحص سرعة الريشة.....
16	4 المضرب.....
18	5 المعدات المعترف بها.....
19	6 القرعة.....
19	7 نظام تسجيل النقاط.....
20	8 تبديل نصفي الملعب.....
20	9 الإرسال.....
23	10- اللعب الفردي.....
24	11- اللعب الزوجي.....
26	12- أخطاء منطقة الإرسال.....
27	13- الأخطاء.....
30	14- الضربات المعادة.....
31	15- الريشة خارج اللعب.....
31	16- اللعب المستمر وسوء السلوك والجزاءات.....
34	17- المسؤولون والتظلمات.....





## الجزء الثاني

### القسم الأول أ

#### قواعد الريشة الطائرة

#### التعريفات

اللاعب	هو أي شخص يلعب الريشة الطائرة
المباراة	أساس المنافسة في الريشة الطائرة بين منافسي الجانبين وفي كل واحد منهما يوجد لاعب أو لاعبان
اللعبة الفردي	مباراة ذات لاعب واحد في كلا الجانبين المتنافسين
اللعبة الزوجي	مباراة ذات لاعبين في كلا الجانبين المتنافسين
جهة الإرسال	الجانب الذي له حق الإرسال
جهة الاستقبال	الجانب المعاكس للجانب المرسل
التداول	التوالي في ضربة أو أكثر وتبدأ بالإرسال إلى أن تتوقف الريشة عن اللعب
الضربة	هي حركة مضرب اللاعب في اتجاه ضرب الريشة

لا تكتب الفقرات بخط مائل إلا لرياضة الريشة الخاصة بذوي الإعاقة

## 1- الملعب وتجهيزاته

1-1 يجب أن يكون الملعب مستطيل الشكل ومحددًا بخطوط عرضها 40 ملم كما في الشكل (أ).

1-1-1 يكون الملعب الخاص برياضة الريشة على الكراسي المتحركة على النحو المبين في الشكل د، و، هـ على الترتيب.

2-1-1 فيما يتعلق برياضة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة في الفئات الرياضية الخاصة باللعب في وضع الوقوف في منتصف الملعب، يكون الملعب للعب الفردي على النحو المبين في الشكل و.

2-2 يجب أن تكون الخطوط مميزة وواضحة بسهولة ويفضل تلوينها باللون الأبيض أو الأصفر.

3-1 تكون جميع الخطوط جزءاً من المساحة المحددة للملعب.

4-1 يجب أن يكون ارتفاع القوائم عن سطح أرض الملعب 1.55 متر، وعندما تنصب (تشد) الشبكة تكون عمودية على النحو المنصوص عليه في القانون 1-10.

5-1 يجب أن توضع القوائم على الخطوط الجانبية للملعب الزوجي كما في الشكل (أ) بغض النظر عن كون اللعبة فردية

أو زوجية. لا تتجاوز القوائم إلى داخل الملعب وراء الخطوط الجانبية.

6-1 يجب أن تصنع الشبكة من خيوط رفيعة وداكنة اللون وذات فتحات متساوية أبعادها لا تقل عن 15 ملم ولا تتجاوز 20 ملم.

7-1 يجب أن يكون عرض الشبكة 760 ملم ولا يقل طولها عن 6.1 أمتار.

8-1 يجب أن يُحدّد القسم العلوي للشبكة بشريط مزدوج ذي لون أبيض بعرض 75 ملم يمر بداخله الحبل أو السلك الذي يشد الشبكة.

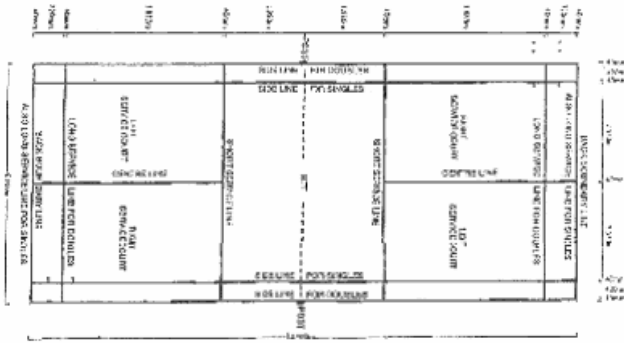
9-1 يجب شد وتثبيت الحبل أو السلك في نهاية القوائم العلوية (الحافة العليا للقوائم).

10-1 يجب أن يكون ارتفاع قمة الشبكة عن سطح الأرض في منتصف الملعب 1.524 متر، وفوق الخطوط الجانبية للملعب الزوجي 1.55 متر.

فيما يتعلق برياضة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة، تُعد هذه تجريبية بما في ذلك البطولات العالمية لرياضة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة لعام 2013.

11-1 يجب ألا تكون هناك فواصل بين نهايات الشبكة والقوائم وفي حالة الضرورة يمكن أن يُربط عرض الشبكة بالقوائم.

الشكل أ



ملاحظة : (1) الطول القطري للملعب = 14.723 متراً

(2) يمكن استخدام الملعب على النحو الموضح أعلاه للعب الفردي والزوجي

(3) \*\* علامات تجريبية اختيارية كما هو مبين في الشكل ب.

## 2- الريشة

1-2 يمكن أن تصنع الريشة من مواد طبيعية أو صناعية. وأياً ما كانت مواد صناعة الريشة يجب أن تتسم بالصفات المميزة للطيران بصورة عامة وتكون مشابهة لتلك المصنوعة من الريش الطبيعي مع قاعدة فليينية مغطاة بطبقة رقيقة من الجلد.

2-2 الريشة الطبيعية

1-2-2 يجب أن تحتوي الريشة على (16) ريشة مثبتة بالقاعدة.

2-2-2 يجب أن يكون هناك طول محدد للريش ويكون بين (62) ملم و(70) ملم عندما تقاس من القمة إلى قاعدة الريشة.

2-2-3 قمة الريش تشكل دائرة يتراوح قطرها بين (58) ملم و(68) ملم.

2-2-4 يجب أن يثبت الريش بإحكام بواسطة خيط أو أي مادة مناسبة.

2-2-5 يجب أن يكون قطر القاعدة بين (25) ملم و(28) ملم مع استدارة في الأسفل.

2-2-6 يجب أن يكون وزن الريشة من (4.74) إلى (5.50) جرامات.

3-2 الريشة الاصطناعية:

1-3-2 يمكن تبديل الريش الطبيعية والقاعدة بمواد صناعية شبيهة لها.

2-3-2 قاعدة الريشة كما وصفت في الفقرة رقم 2-2-5

3-3-2 يجب أن تكون المقاسات والوزن على النحو الوارد في الفقرات 2-2-2 و 3-2-2 و 6-2-2 وبسبب اختلاف الجاذبية وسائر خصوصيات المواد الصناعية بالنسبة للريش الطبيعي يمكن قبول حد أقصى من التغييرات نسبته 10%.

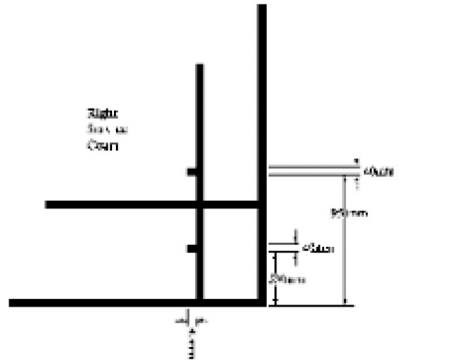
4-2 لا يسمح باختلاف في التصميم العام للريشة وسرعتها والطيران الخاص بها في المواصفات المذكورة أعلاه، ويمكن إجراء التعديل للتكيف مع المواصفات بعد موافقة الاتحاد العضو المعني في المناطق التي تجعل الريشة القياسية غير مناسبة بسبب الظروف الجوية التي ترجع للارتفاع أو المناخ.

### 3- فحص سرعة الريشة

1-3 لفحص الريشة يستعمل اللاعب كامل قوته لأداء الضربة المرفوعة ويجب أن يكون الاتصال بالريشة فوق الخط الخلفي النهائي، وأن تضرب الريشة نحو الأعلى بزاوية وبتوجيه مواز للخط الجانبي.

2-3 الريشة ذات السرعة الصحيحة تسقط على مسافة لا تقل عن 530 ملم ولا تزيد على 990 ملم من حد الخطوط الخلفية النهائية. (كما هو في الشكل ب)

الشكل ب



## 4- المضرب

1-4 يجب أن يكون المضرب ذا إطار لا يتجاوز طوله 680 ملم وعرضه 230 ملم، ويتكون من الأجزاء الرئيسية كما هو موضح في الفقرات 1-1-4 إلى 5-1-4 كما هي في الشكل ج.

1-1-4 المقبض هو الجزء المخصص من المضرب الذي يمسك به اللاعب.

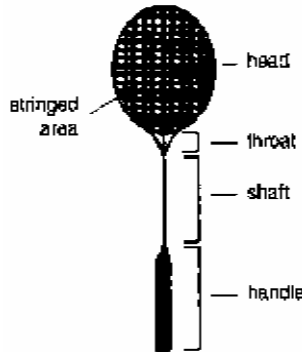
2-1-4 منطقة الأوتار هي الجزء المخصص من المضرب الذي يضرب به اللاعب الريشة.

3-1-4 الرأس يحيط بمنطقة الأوتار.

4-1-4 الساق: يصل المقبض بالرأس (تابع الفقرة 4-1-5)

5-1-4 الرقبة (عند وجودها) تصل الساق بالرأس.

## الشكل ج





#### 2-4 منطقة الأوتار

1-2-4 يجب أن يكون سطح منطقة الأوتار مسطحاً ومؤلفاً من مجموعة من الأوتار المتقاطعة والمتشابكة في نقاط تلاقيها. كما يجب أن يكون تشابك الأوتار منسجماً بشكل عام بحيث تكون كثافة الأوتار واحدة في الوسط والأطراف.

2-2-4 يجب ألا يزيد طوله على 280 وعرضه عن 220 ملم. على أي حال يمكن أن تمتد الأوتار إلى منطقة الرقبة، شريطة ألا:

1-2-2-4 يزيد الامتداد على 35 ملم.

2-2-2-4 تزيد منطقة الأوتار على 330 ملم.

#### 3-4 المضرب

1-3-4 يجب أن يكون خالياً من أي جسم إضافي بخلاف ما يوضع لتقوية المضرب والأوتار أو لتوزيع الثقل أو المحافظة على المقبض بواسطة لفافة على يد اللاعب بحيث يكون حجمها مناسباً ووافياً بالغرض.

2-3-4 يجب أن يكون خالياً من أي وسيلة لتمكين اللاعب من تغيير شكل المضرب مادياً.

## 5- المعدات المعترف بها

1-5 إن الاتحاد الدولي للريشة الطائرة هو صاحب القرار في أي مسألة تتعلق بالمضرب أو الريشة أو التجهيزات أو أي وسيلة تستعمل في ممارسة لعبة الريشة الطائرة ومدى مطابقتها للمواصفات التي يحددها الاتحاد الدولي. ويمكن اتخاذ مثل هذا القرار بمبادرة من الاتحاد أو بناء على طلب من أي جهة ذات مصلحة بحسن نية بما في ذلك اللاعبين أو الإداريون الفنيون أو الشركة المصنعة للمعدات أو الاتحاد الوطني للعبة أو عضو في الاتحاد.

2-5 معدات إضافية لرياضة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة

فيما يتعلق برياضة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة، يسمح باستخدام الكرسي المتحرك والعكاز.

1-2-5 يجوز تثبيت جسم اللاعب على الكرسي المتحرك باستخدام حزام مطاط.

2-2-5 يزود الكرسي المتحرك بعجلات داعمة تتعدى العجلة الأساسية.

3-2-5 تثبت قدم اللاعب على مسند القدمين في الكرسي المتحرك.

## 6- القرعة

- 1-6 تجري القرعة قبل بدء اللعب، ويكون للجانب الفائز بالقرعة حق اختيار أي مما يلي :
- 1-1-6 الإرسال أو الاستقبال أولاً .
- 2-1-6 بدء اللعب من إحدى جهتي الملعب.
- 2-6 يمارس الخاسر في القرعة حقه في اختيار أي من الخيارات المتبقية

## 7- نظام تسجيل النقاط

- 1-7 تتكون المباراة من ثلاثة أشواط (الجزء 2 القسم 1ب، الملحق 2 و3).
- 2-7 يفوز بالمباراة الطرف الذي يسجل أولاً 15 نقطة، باستثناء ما يرد في القانون 4-7 و5-7.
- 3-7 تضاف نقطة إلى نقاط الجانب الفائز بالتداول، يفوز أي من الجانبين بالتداول إذا ارتكب (الجانب المنافس) "خطأ" أو توقفت الريشة عن اللعب لأنها لمست أرض الملعب في الجزء الخاص بالجانب المنافس.
- 4-7 إذا بلغ عدد النقاط 20 نقطة للطرفين يفوز بالمباراة الجانب الذي يسجل نقطتين متتاليتين أولاً.

7-5 إذا بلغ عدد النقاط 29 نقطة للطرفين يفوز بالمباراة الجانب الذي يسجل النقطة 30.

7-6 الفائز بالشوط يبدأ الإرسال في الشوط التالي.

## 8- تبديل نصفي الملعب

1-8 يبدل اللاعبون نصفي الملعب في الحالات التالية:

1-1-8 في نهاية الشوط الأول.

2-1-8 في نهاية الشوط الثاني في حالة عدم وجود شوط ثالث.

3-1-8 في الشوط الثالث عندما يسجل الجانب الأول 11 نقطة.

2-8 في حالة عدم تبديل نصفي الملعب على النحو الوارد في القانون 1-8 يُعَيَّر فور اكتشاف الخطأ وعندما تكون الريشة خارج اللعب، وتبقى النقاط المسجلة دون تغيير.

## 9- الإرسال

1-9 في الإرسال الصحيح:

1-1-9 لا يتأخر أي من الطرفين تأخيراً لا مبرر له في تنفيذ الإرسال عند اتخاذ المرسل والمستقبل الموضوع الشخصي.

2-1-9 بعد تنفيذ الحركة الخلفية برأس مضرب المرسل، يعد حينها أي تأخير في بدء الإرسال تأخيراً متعمداً.

9-1-3 يقف المرسل والمستقبل بشكل قطري ومتعاكس في مناطق الإرسال بدون لمس الخطوط المحددة لهذه المناطق (القانون 9-2).

9-3-1-1 تطبق القوانين الواردة في الشكلين (د) و(و) -على الترتيب- على لعبة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة في الفئات الرياضية الخاصة باللعب في وضع الوقوف أو بالكراسي المتحركة.

9-1-4 تلامس على الأقل جزء من قدمي المرسل والمستقبل سطح أرض الملعب بثبات (وفقاً للمادة 9-2) منذ لحظة بداية الإرسال إلى أن ينطلق الإرسال (وفقاً للمادة 9-3).

9-1-4-1 في لعبة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة، يجب أن تكون عجلات الكرسي الخاص بالمرسل والمستقبل ثابتة منذ بدء الإرسال ولحين انطلاقه، وذلك باستثناء الحركة العكسية الطبيعية لكرسي المرسل.

9-1-5 يضرب مضرب المرسل قاعدة الريشة في بداية الضربة.

9-1-6 تكون الريشة كاملة تحت مستوى خصر المرسل في لحظة ضرب الريشة بمضرب المرسل. ويكون الخصر بمثابة خط وهمي حول الجسم، على مستوى الجزء الأدنى من الضلع الأسفل للمرسل.

9-1-6-1 في لعبة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة، تكون الريشة كاملة تحت يد المرسل منذ لحظة ضرب المرسل بالمضرب.

9-1-6-2 بالنسبة لتجربة الارتفاع الثابت، تكون الريشة بالكامل عند مسافة أقل من 10.1 متر من سطح الملعب منذ لحظة ضربها بمضرب المرسل.

9-1-7 يكون مسار مقبض مضرب المرسل متجهاً نحو الأسفل أثناء ضرب الريشة.

9-1-8 تستمر حركة مضرب المرسل للأمام منذ بداية الإرسال (القاعدة 2-9) وحتى انطلاق الإرسال (القاعدة 3-9).

9-1-9 يكون انطلاق الريشة إلى الأعلى من مضرب المرسل لعبورها فوق الشبكة وإذا لم يعترضها شيء تسقط في منطقة المستقبل (مثال: فوق أو داخل الخطوط المحددة).

9-1-10 لا يضيع المرسل الريشة عند قيامه بمحاولة الإرسال.

9-2 عندما يأخذ اللاعبون مواقعهم لتنفيذ الإرسال، تكون أول حركة لرأس مضرب المرسل إلى الأمام بمثابة بدء الإرسال.

9-3 وفي حالة البدء، يعد الإرسال منطلقاً في حالة ضرب الريشة بالمضرب أو عند محاولة المرسل القيام بالإرسال وإضاعته للريشة.

9-4 لا يقوم المرسل بالبدا في الإرسال إلا بعد استعداد المستقبل. ومع ذلك، يعد المستقبل مستعداً إذا حاول إعادة رد الإرسال.

9-5 في اللعب الزوجي (الفقرة 9-2 9-3)، يمكن لزملاء (شركاء) اللاعبين اتخاذ أي موقع داخل الملعب بحيث لا يحجبون رؤية المرسل أو المستقبل المقابل.

## 10 - اللعب الفردي

10-1 ملعب الإرسال والاستقبال

10-1-1 يرسل اللاعب ويستقبل من المكان الخاص به من الجهة اليمنى من الملعب إذا لم يحصل المرسل على نقاط أو حصل على نقاط زوجية في ذلك الشوط.

10-1-2 يرسل اللاعب ويستقبل من المكان الخاص به من الجهة اليسرى من الملعب عندما يسجل نقاطاً فردية في هذا الشوط.

10-1-3 بالنسبة للفئات الرياضية للعبة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة في نصف الملعب، يرسل اللاعب ويستقبل من الأماكن الخاصة به.

10-2 ترتيب اللعب وأماكن اللاعبين في الملعب

عند التبادل، يجوز ضرب المرسل والمستقبل للريشة بالتناوب، من أي مكان في الجانب الذي تقع فيه شبكة هذا اللاعب، لحين توقُّف الريشة عن اللعب (الفقرة 15).

### 10-3 الاستقبال والإرسال

10-3-1 في حالة فوز المرسل بتبادل (الفقرة 7-3)، يسجل حينها المرسل نقطة. ويقوم المرسل بأداء الإرسال مرة أخرى من منطقة الإرسال المجاورة.

10-3-2 في حالة فوز المستقبل بتبادل (الفقرة 7-3)، يسجل المستقبل نقطة ويصبح المستقبل حينها هو المرسل الجديد.

## 11 - اللعب الزوجي

### 11-1 منطقة لعب الإرسال والاستقبال

11-1-1 يرسل لاعب الجانب المرسل من الجهة اليمنى من الملعب في حالة عدم حصول اللاعب على أي نقاط زوجية في هذا الشوط.

11-1-2 يرسل لاعب الجانب المرسل من الجهة اليسرى من الملعب في حالة عدم حصول اللاعب على أي نقاط فردية في هذا الشوط.

11-1-3 يظل لاعب الجانب المستقبل في نفس الجهة من



الملعب حيث أنهى الإرسال. يطبق الشكل المضاد (العكسي) على شريك الاستقبال.

11-1-4 يكون لاعب الجانب المستقبل الذي يقف بشكل قطري في الجهة العكسية من الملعب هو المستقبل.

11-1-5 إذا كان اللاعبون في جانب الإرسال لا يقومون بتغيير الأماكن الخاصة بهم في الملعب لحين فوزهم بنقطة.

11-1-6 يبدأ الإرسال في أي مرحلة منه من جهة الملعب المقابلة لمنطقة جزاء الجانب المرسل وذلك على النحو الوارد في الفقرة 12.

## 11-2 ترتيب اللعب وأماكن اللاعبين في الملعب

بعد رد الإرسال، أثناء التبادل، يجوز لأي لاعب من جهتي الإرسال والاستقبال ضرب الريشة من أي موضع ضمن جهة ملعبه إلى أن تتوقف الريشة عن اللعب (الفقرة 15).

## 11-3 تسجيل النقاط والإرسال

11-3-1 في حالة فوز الجانب المرسل بتبادل (الفقرة 7-3)، يسجل الجانب المرسل نقطة ويقوم المرسل حينها بأداء الإرسال مرة أخرى من منطقة الإرسال المجاورة.

11-3-2 في حالة فوز المستقبل بتبادل (الفقرة 7-3)، يسجل المستقبل نقطة ويصبح الجانب المستقبل حينها هو الجانب المرسل.

#### 11-4 ترتيب الإرسال

11-4-1 يبدأ الإرسال من المرسل الأول الذي بدأ الشوط من الجانب الأيمن للملعب

11-4-2 إلى شريك المستقبل الأول

11-4-3 إلى شريك المرسل الأول

11-4-4 إلى المستقبل الأول

11-4-5 إلى المرسل الأول وهكذا.

11-5 لا يجوز للاعب أن يستقبل أو يرسل في غير دوره أو يستقبل إرسالين متتاليين في نفس الشوط باستثناء ما ورد في القاعدة 12.

11-6 يجوز لأي من لاعبي الفريق الفائز بالشوط أن يبدأ الإرسال من الشوط التالي كما يحق لأي من لاعبي الطرف الخاسر أن يبدأ الاستقبال من الشوط التالي.

#### 12 - أخطاء منطقة الإرسال

12-1 ترتكب أخطاء منطقة الإرسال إذا قام اللاعب بما يلي:

12-1-1 أرسل أو استقبل في غير دوره.

12-1-2 أرسل من منطقة الإرسال الخاطيء.

12-2 في حالة اكتشاف خطأ منطقة الإرسال، يُصحح الخطأ وتبقى النقاط المسجلة دون تغيير.

### 13- الأخطاء

تكون الأفعال أخطاءً في الحالات التالية:

13-1 إذا كان الإرسال غير صحيح (الفقرة 9-1).

13-2 إذا كانت الريشة، عند الإرسال:

13-2-1 عُلقت في الشبكة وظلت عالقة أعلاها.

13-2-2 عُلقت في الشبكة بعد أن اجتازتها.

13-2-3 ضربها شريك المستقبل.

13-3 في حالة اللعب، إذا كانت الريشة:

13-3-1 هبطت خارج حدود الملعب (مثال: ليس على

الخطوط المحددة بالملعب أو داخلها).

13-3-2 عبزت عن اختراق الشبكة بين قائمتي الشبكة.

13-3-3 لامست السقف أو الجدران الجانبية.

13-3-4 لامست أيّاً من اللاعبين أو ملابسهم.

13-3-4-1 في لعبة الريشة الطائرة الخاصة بذوي الإعاقة يُعد

الكرسي المتحرك أو العكاز جزءاً من اللاعب.

5-3-13 لامست أي شيء آخر أو أي شخص خارج محيط الملعب:

(إذا دعت الضرورة إلى تناسب شكل البناء، يجوز للسلطة المحلية للريشة الطائرة، بموجب حق الفيتو الخاص برابطة الأعضاء، أن تضع أنظمة إدارية تتناول بها الحالات الخاصة لملاسة الريشة للعوائق الموجودة).

6-3-13 علقت على المضرب واستقرت عليه عند تنفيذ الضربة.

7-3-13 إذا ضربت الريشة مرتين بصورة ناجحة من نفس اللاعب بضربتين.

9-3-13 لامست مضرب اللاعب ولم تصل إلى ملعب اللاعب المنافس.

4-13 إذا قام اللاعب، أثناء اللعب، بما يلي:

1-4-13 لمس الشبكة أو مقوماتها بالمضرب أو بجسمه أو بملابسه.

2-4-13 تجاوز حدود ملعب المنافس من فوق الشبكة بالمضرب أو بجسمه ما لم يتبع اللاعب الريشة من فوق الشبكة بالمضرب عند تنفيذ الضربة بعد التلامس الأول مع الريشة التي تقع على الشبكة في منطقة اللاعب.

3-4-13 تجاوز حدود ملعب المنافس من تحت الشبكة بالمضرب أو بجسمه مما يعوق المنافس ويعرقله.

4-4-13 إعاقة المنافس بأن يمنعه من تنفيذ ضربة قانونية عند مرور الريشة من فوق الشبكة.

5-4-13 الإعاقة المتعمدة للمنافس من خلال القيام بأي فعل مثل الصراخ والحركات العدوانية.

6-4-13 في لعبة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة:

13-4-6-1 عند لحظة ضرب الريشة، لا يلامس أي من جسم اللاعب الكرسي المتحرك

13-4-6-2 في حالة عدم القدرة على تثبيت أي من القدمين على مسند القدمين

13-4-6-3 بأن يلمس اللاعب الأرض أثناء اللعب بأي جزء من قدمه

5-13 في حالة اتهام اللاعب بالتقصير، والأخطاء المتكررة والثابتة بموجب الفقرة 16.

## 14- الضربات المعادة

- 1-14 يطلب المراقب "الضربة المعادة" أو أحد اللاعبين (في حالة عدم وجود مراقب)، لوقف اللعب.
- 2-14 تكون "ضربة معادة" في حالة:
- 1-2-14 إرسال المرسل الريشة قبل استعداد المستقبل.  
(القاعدة رقم 9-4).
- 2-2-14 خطأ كل من المرسل والمستقبل أثناء الإرسال.
- 3-2-14 بعد إعادة الإرسال، تكون الريشة:
- 1-3-2-14 عالقة على الشبكة وتظل على سطحها.
- 2-3-2-14 أو عالقة على الشبكة بعد المرور عبرها.
- 4-2-14 تحطم الريشة، أثناء اللعب، بحيث تكون قاعدة الريشة منفصلة تماماً عن بقية الريشة.
- 5-2-14 أصبح اللعب مضطرباً، من وجهه نظر المراقب، أو يكون لاعباً من الجهة المقابلة.
- 6-2-14 عدم رؤية أحد حكام الخطوط وعدم قدرة المراقب على اتخاذ قرار.
- 7-2-14 أو حدوث أي موقف طارئ أو غير متوقع.

3-14 في حالة تسديد "الضربة المعادة"، لا يُحتسب اللعب منذ آخر إرسال، ويرسل اللاعب الذي قام بآخر إرسال مرة أخرى.

## 15- الريشة خارج اللعب

تكون الريشة خارج اللعب إذا:

1-15 ضربت الشبكة أو قائمة وبدأت تسقط على أرض الملعب من جهة مسدد الضربة على الشبكة.

2-15 ضربت سطح الملعب.

3-15 أو حدوث "خطأ" أو "ضربة معادة".

## 16- اللعب المستمر وسوء السلوك والجزاءات

1-16 يستمر اللعب منذ أول إرسال وحتى انتهاء المباراة، باستثناء ما سُمح به في القواعد رقم 2-16 ورقم 3-16 والقاعدة رقم 3-5-16 الخاصة بالريشة الطائرة على الكراسي المتحركة.

2-16 الفواصل الزمنية :

1-2-16 لا تزيد على 60 ثانية أثناء كل شوط عندما يصل مجموع النقاط الأساسية 11 نقطة.

2-2-16 ولا تزيد على 120 ثانية بين الشوطين الأول والثاني، ويُسمح بها بين الشوطين الثاني والثالث في المباريات كافة.

(فيما يتعلق بالمباريات المذاعة تليفزيونياً، يجوز للمراقب أن يقرر قبل بداية المباراة أن الفواصل الزمنية إلزامية ومحددة بموجب القاعدة رقم 16-2).

### 3-16 تعليق اللعب

1-3-16 يجوز للمراقب -عندما تقتضي الظروف ذلك وتكون خارجة عن إرادة اللاعبين- تعليق اللعب لفترة حسبما يراه اللاعب مناسباً.

2-3-16 يجوز للحكم إعطاء تعليمات للمراقب، في ظل ظروف خاصة، بوقف المباراة. وفيما يتعلق بالريشة الطائرة لذوي الإعاقة، يجوز اعتبار صيانة الأدوات الإضافية للريشة الطائرة لذوي الإعاقة (القاعدة رقم 5-2) ظرفاً خاصاً.

3-3-16 في حالة تعليق اللعب، تبقى النقاط المسجلة دون تغيير ويُستأنف اللعب من هذه النقطة.

### 4-16 تأجيل اللعب

1-4-16 لا يؤجل اللعب تحت أي ظرف من أجل تمكين اللاعب من استعادة قوته أو لالتقاط أنفاسه أو تلقي مشورة.

2-4-16 يكون المراقب هو الحكم الوحيد لأي تأجيل للعب.



## 5-16 المشورة وترك الملعب

1-5-16 لا يُسمح للاعب بتلقي المشورة أثناء المباراة إلا عندما تكون الريشة خارج اللعب (القاعدة رقم 15).

2-5-16 لا يغادر اللاعب الملعب أثناء المباراة دون موافقة المراقب، إلا أثناء الفواصل الزمنية على النحو المبين في القاعدة رقم 2-16.

3-5-16 فيما يتعلق بمباراة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة، لا يُسمح للاعب بمغادرة الملعب في فاصل زمني إضافي أثناء المباراة من أجل إجراء قسطرة. ويكون اللاعب برفقة حكم.

## 6-16 يتعين على اللاعب ألا:

1-6-16 يتسبب عمداً في تأجيل أو تعليق اللعب.

2-6-16 يُعدل أو يُتلف الريشة عمداً بغير تغيير سرعة طيرانها.

3-6-16 يتصرف بطريقة همجية.

4-6-16 يرتكب سوء سلوك بخلاف المشمول في قواعد الريشة الطائرة.

## 7-16 توجيه انتهاك القواعد

1-7-16 يوجه المراقب أي انتهاك للقواعد رقم 1-4-16 و 2-5-16 و6-16 عن طريق:

1-1-7-16 إصدار تحذير للجهة المخالفة.

2-1-7-16 في حالة خطأ الجانب المخالف إذا تم تحذيره مسبقاً، يُحذر كل مرة بعد المخالفة ومن جهة أخرى يُعد ذلك مخالفة مستمرة.

2-7-16 أو في حالات المخالفة الجسيمة أو المخالفة المستمرة أو انتهاك القاعدة رقم 2-16، ينسب المراقب الخطأ للجانب المخالف ويُقدم تقريراً للحكم-الذي لديه سلطة استبعاد الجانب المخالف من المباراة- عن الجانب المخالف.

## 17- المسؤولين والتظلمات

1-17 يُعد الحكم مسؤولاً مسؤولية كاملة عن دورة البطولة التي تُعد المباراة جزءاً منها.

2-17 تقع مسؤولية المباراة والملعب والأشياء الموجودة في محيط الملعب حالياً على عاتق المراقب، حال تعيينه. ويقدم المراقب تقريراً للحكم.

- 3-17 يفصح حكم الإرسال عن أخطاء الإرسال التي تسبب فيها المرسل حين حدوثها (القواعد من 9-1-2 إلى 9-1-9).
- 4-17 يُشير حكم الخطوط إلى ما إذا كانت الريشة وصلت إلى الأرض "على" أو "خارج" الخطوط المحددة.
- 5-17 يكون قرار المسؤول نهائياً في جميع النقاط لكونه مسؤولاً عنها إلا إذا:
- 1-5-17 تجاوز الشك المعقول في أن حكم الخطوط قام بإعلان خاطئ بوضوح، من وجهة نظر المراقب، وينقض المراقب قرار حكم الخطوط.
- 2-5-17 كان جهاز المراجعة الفوري في وضع التشغيل، يُقرر الحكم أي خط تم الاعتراض عليه باستخدام الجهاز (مُرفق رقم 7).
- 6-17 يتعين على المراقب
- 1-6-17 الالتزام بقواعد الريشة الطائرة وتنفيذها وخاصة حال إعلان "خطأ" أو "ضربة معادة".
- 2-6-17 إصدار قرار على أي تظلم فيما يتعلق بنقطة الخلاف، إذا تم رفع التظلم قبل تسديد الإرسال التالي.
- 3-6-17 التأكد من أن اللاعبين والمشاهدين على علم بالتقدم المحرز في المباراة.

17-6-4 تعيين حكام الخطوط وحكام الإرسال وتبديلهم بالتشاور مع الحكم.

17-6-5 في حالة عدم تعيين المسؤول الفني، يُنظم مهام المسؤول التي من المقرر تنفيذها.

17-6-6 في حالة غياب المسؤول المُعين عن النظر، يُنفذ مهام هذا المسؤول أو يقوم بدوره في إعلان "الضربة المعادة".

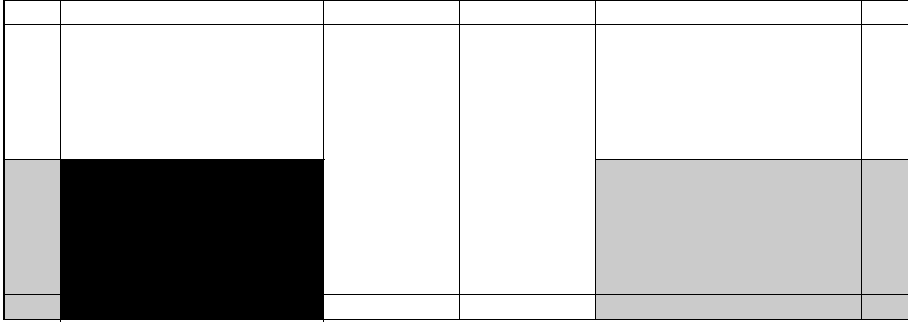
17-6-7 يُسجل جميع الأمور التي تتعلق بالقاعدة رقم 16 ويقدم تقارير بها للحكم.

17-6-8 يعرض على الحكم جميع الطعون غير الراضية التي تتعلق بالقواعد فقط. (يجب أن تُرفع هذه التظلمات قبل تسديد الإرسال الثاني أو إذا كان في نهاية المباراة، قبل مغادرة الجانب مقدم التظلم للملعب).

ملاحظة : في جميع الأشكال التي تتبع ■ = منطقة اللعب

و ■ = منطقة الإرسال

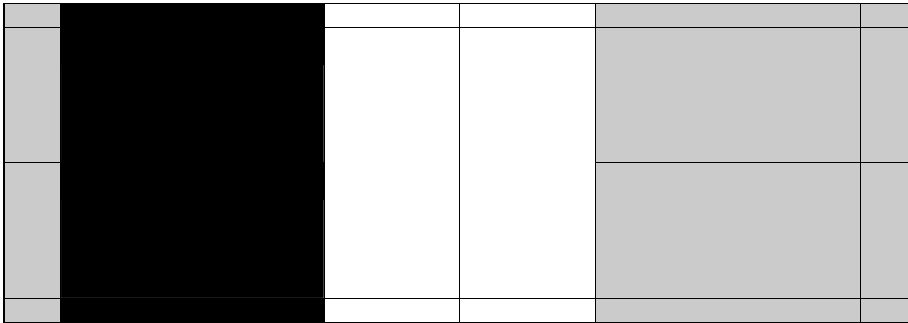
شكل (د)



خط الإرسال البعيد      خط الإرسال القريب

منطقة اللعب ومنطقة الإرسال للعب الفردي الخاصة بالفئات الرياضية  
من ذوي الإعاقة في لعبة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة

شكل (هـ)



خط الإرسال البعيد      خط الإرسال القريب

منطقة اللعب ومنطقة الإرسال للعب الزوجي للفئات الرياضية من  
ذوي الإعاقة في لعبة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة

## الشكل (و)


خط الإرسال البعيد      خط الإرسال القريب

منطقة اللعب ومنطقة الإرسال للعب الفردي في لعبة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة في الفئات الرياضية الخاصة بوضع الوقوف الذين يلعبون في نصف الملعب.

ستلعب جميع الفئات الرياضية الأخرى الخاصة بوضع الوقوف في الملعب القياسي (الشكل أ) لكل من اللعب الفردي والزوجي.



