

الاتحاد الدولي  
لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي  
قواعد ولوائح كرة القدم  
لمصابي الشلل الدماغي





مؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم  
MOHAMMED BIN RASHID  
AL MAKTOUM FOUNDATION

الاتحاد الدولي  
لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي  
قواعد ولوائح كرة القدم  
لمصابي الشلل الدماغي

الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي قواعد ولوائح كرة القدم  
لمصابي الشلل الدماغي ©  
CP Football Rules and Regulation ®

لا يجوز نشر أي جزء من هذا الكتاب، أو نقله على أي نحو، وبأي طريقة، سواء  
أكانت إلكترونية أم ميكانيكية أم بالتصوير أم بالتسجيل أم خلاف ذلك،  
إلا بموافقة الناشر على ذلك كتابة مقدماً.

إشراف وإعداد وتحرير وتدقيق والترجمة والطباعة :



قنديل | Qindeel

للطباعة والنشر والتوزيع  
Printing, publishing & Distribution

ص.ب: 47417 شارع الشيخ زايد  
دبي - دولة الإمارات العربية المتحدة  
البريد الإلكتروني: info@qindeel.ae  
الموقع الإلكتروني: www.qindeel.ae

© جميع حقوق النشر محفوظة للناشر 2017

التدقيق الفني: أ.د. عمر هندراوي

## تقديم

مع إعلان صاحب السمو الشيخ خليفة بن زايد آل نهيان، رئيس الدولة "حفظه الله" بتخصيص العام 2016 عاماً للقراءة، وانطلاقاً من دعم صاحب السمو الشيخ محمد بن راشد آل مكتوم، نائب رئيس الدولة رئيس مجلس الوزراء حاكم دبي "رعاه الله"، للقراءة من خلال إطلاق مشروع "تحدي القراءة العربي"؛ لتشجيع القراءة لدى فئة الطلاب. حرصت مؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم على ترسيخ دورها الرائد في مجال تعزيز مسارات نشر ونقل المعرفة، وإتاحتها لفئات المجتمع كافة بما فيها فئة ذوي الإعاقة التي تُعدُّ جزءاً لا يتجزأ من مجتمعنا.

ومن خلال شراكتها مع نادي دبي للمعاقين، تسعى المؤسسة إلى تأكيد دورها المجتمعي، والمساهمة بتنفيذ توجيهات قيادة دولتنا الرشيدة، التي تدعم فئات ذوي الإعاقة، وتوفّر لهم كلّ التسهيلات في المجالات كافة، بما يسهم في دمجهم مع بقية أفراد المجتمع. وتجسّد الشراكة جزءاً من مشاريع المؤسسة لتعزيز مكانة اللغة العربية، ودعم المحتوى العربي في الفضاء الإلكتروني وخاصة لدى الأشخاص الذين لا يتقنون اللغة الإنجليزية. إضافة إلى أن هذا التعاون يؤكد على التزام مؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم بدورها المجتمعي نحو فئات المجتمع كافة.

واليوم نضعُ بين أيديكم حصيلة هذا التعاون من الكتب المترجمة لقوانين الألعاب البارالمبية الصيفية؛ حيث تحرص المؤسسة على أن تُقدِّمَ لكم مطبوعاتٍ مبسَّطةً ودقيقةً ومصمَّمةً بعناية، لتطلعكم على قوانين الاتحادات الرياضية العالمية في عددٍ من رياضات ذوي الإعاقة، وتعرِّفكم بقوانين الألعاب البارالمبية الصيفية باللغة العربية، بشكلٍ يوفرُ المعلومات الخاصة بقوانين هذه الألعاب. آمليْن أن تعمَّ الفائدةُ على الجميع.

ونشكر نادي دبي للمعاقين على دوره الكبير والداعم للرياضات والرياضيين من ذوي الإعاقة، ونعدكم أن يتوسَّع التعاون مع النادي؛ ليشمل مبادراتٍ أخرى متعلقة بالمعرفة والتنمية والتدريب في المستقبل القريب.

جمال بن حويرب

العضو المنتدب لمؤسسة محمد بن راشد آل مكتوم

## المحتويات

5	تقديم.....
9	تمهيد.....
11	1 - الأهلية.....
12	2 - التصنيف.....
13	3 - أهلية الرياضيين الأجانب.....
15	4 - المنافسات القائمة بين الفرق.....
17	5 - طريقة المنافسات والتسجيل.....
20	6 - الوقت الإضافي.....
21	7 - الانضباط.....
22	8 - هيئة المحكمين في التظلمات.....
23	9 - أدوات الفريق ورعايته.....
24	10 - اجتماعات الفريق.....
25	11 - الاحترام (العنصرية والطائفية).....
26	12 - ألعاب متبقية.....
28	تعديلات على القوانين.....
28	1- الملعب.....
29	2- الكرة.....
29	3- عدد اللاعبين.....
29	4- معدات اللاعبين.....

- 5 - الحكم ..... 30
- 6 - الحكام المساعدين ..... 30
- 7- مدة المباراة ..... 30
- 8- بدء اللعب واستئنافه ..... 30
- 9- الكرة داخل المباراة وخارجها ..... 31
- 10- طريقة تسجيل النقاط ..... 31
- 11- التسلل ..... 31
- 12- الأخطاء وسوء السلوك ..... 31
- 13- الركلات الحرة ..... 31
- 14- ركلة الجزاء ..... 31
- 15- رمية التماس ..... 32
- 16- ركلة الهدف ..... 32
- 17- الركلة الركنية ..... 32



## تمهيد

ينص هذا الكتيب على اللوائح والقواعد المطبقة في كافة بطولات التأهيل والبطولات التي يقرها اتحاد كرة القدم للمصابين بالشلل الدماغي، علاوة على التعديلات المدخلة على قوانين الفيفا للألعاب المعمول بها في كرة القدم السباعية فهي مدرجة بالباب السادس. وينبغي قراءة هذه التعديلات مع الإصدار الحالي من قوانين الفيفا للألعاب.



## 1- الأهلية

- يمكن للرياضيين من الذكور والإناث لعب كرة القدم السباعية التي يقرها الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي، ومع ذلك لا يُسمح للمتسابقين بخوض مباريات مشتركة بين الذكور والإناث.
- يجب أن تبلغ أعمار اللاعبين 15 عاماً في اليوم الأول من المسابقة (وهذا هو اليوم الأول من التصنيف في البطولات المقررة).
- وفي بطولات الشباب والصغار؛ يجب أن تبلغ أعمار هؤلاء اللاعبين نحو 14 عاماً في اليوم الأول من المنافسة وأن تقل عن 19 عاماً في اليوم الأول من المنافسة. ويمكن لأحد الفريقين خلال بطولات الشباب والصغار أن يُدخل ثلاثة من لاعبيه ممن تقل أعمارهم عن 21 عاماً في اليوم الأول من المنافسة.
- يسمح للفريقين خلال فترة المنافسات للاعبين الذين تقل أعمارهم عن 19 عاماً اختيار اثنين من اللاعبين المتقدمين في العمر -بحد أقصى- ممثلين عن الفريق في وقت واحد. وفي حال طرد أحدهما لا يُسمح باستبدال اللاعب بلاعب آخر متقدم في العمر.

## 2. التصنيف

يجب على كل فريق أن يختار لاعباً واحداً على الأقل من لاعبي الفئة الخامسة أو الفئة السادسة في كل الأوقات، أو يلعب الفريق بلاعب واحد على الأقل، ويجوز لكل فريق أن يكون لديه لاعب واحد من الفئة الثامنة في الملعب أثناء اللعب، وإذا طُرد لاعب من هذه الفئة فلا يسمح باستبدال لاعب في اتحاد الألعاب البارالمبية بلاعب آخر من هذه الفئة أثناء المباراة.

يتأكد الحكم الرابع -الذي تم تعيينه أثناء عملية التبديل- من التزام كل فريق بالمعايير الواردة أعلاه. وتقع المسؤولية الكاملة والنهائية على عاتق إدارة الفريق لضمان الالتزام بهذه القاعدة التزاماً تاماً في كل الأوقات.

### 3- أهلية الرياضيين الأجانب

وفيما يخص الرياضي الأجنبي -ذلك الرياضي الذي يرغب في أن يلعب لصالح دولة غير دولته- فلكي يكون مؤهلاً للمشاركة في فعاليات مباراة كرة القدم التي يقررها الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي يتعين عليه أن يحصل على موافقة اللجنة التنفيذية للاتحاد، وللتأكد من أهلية اللجنة التنفيذية للاتحاد لإصدار قرار مدعم بالدليل يحتاج ممثل الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي إلى إرسال ما يلي إلى مدير الاتحاد:

طلب رسمي خطي من أعضاء الاتحاد يُعربون فيه عن رغبتهم في شراء لاعب أجنبي للانضمام إلى أحد الفريقين العضوين في اتحاد كرة القدم لمصابي الشلل الدماغي.

محل إقامة الرياضي الأجنبي خلال الأعوام الخمسة الماضية. يجب أن تتضمن هذه المعلومات قائمة كاملة بعناوين الرياضي خلال فترة الأعوام الخمسة السالفة الذكر.

إقرار خطي من الرياضي يوافق على المنافسة لصالح عضو الاتحاد بفعاليات كرة القدم لمصابي الشلل الدماغي.

سرد قائمة بالألعاب التي لعبها الرياضي من قبل -إن وجدت- لصالح دولته، في حال قيام الاتحاد بإجراء تصنيف رسمي.

إذا لعب اللاعب الأجنبي لصالح عضو آخر بالاتحاد في الماضي يجب أن يقدم العضو الأصلي خطاباً بالموافقة على إعفاء الرياضي ليلعب لصالح بلد آخر.

يُرجى ملاحظة: في حال عدم موافقة عضو الاتحاد الأصلي على كتابة خطاب الإعفاء تحتفظ اللجنة التنفيذية للاتحاد بحقها في مواصلة التحقيق في هذه المسألة لضمان النظر إلى مصلحة كل الأطراف بما هو مناسب. ومن المقرر أن تُخطر اللجنة التنفيذية كل الأطراف بقراراتها فور تسلمها الأدلة واقتناعها بوصول جميع المعايير إلى مستوى كافٍ.

## 4. المنافسات القائمة بين الفرق

تبدأ البطولة بالتصنيف خلال كل البطولات التي يقرها الاتحاد الدولي. ومع انطلاق كل منافسة تُقدّم قائمة بالفرق المشاركة، ويمكن للاعبين المدرجة أسماؤهم بقائمة الفريق التي تتم الموافقة عليها عند انطلاق المنافسة المشاركة فيها، وتتكون قائمة الفريق من أربعة عشر اسماً بحد أقصى.

تقدم قائمة الانطلاق للمندوب الفني أو الحكم الرئيسي خلال ساعة واحدة على الأقل قبل انطلاق اللعبة. وفضلاً عن أسماء اللاعبين يُسمح بتقديم خمسة أعضاء بحد أقصى، وكذلك يُسمح للأعضاء العاملين فقط الذين ذُكرت أسماؤهم ضمن قائمة الانطلاق بالانتظار.

بالإضافة إلى:

- ثمانية أسابيع قبل انطلاق بطولة يقرها الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي وينبغي للدول أن تقدم قائمة انطلاق مؤقتة بحد أقصى يصل إلى 28 لاعباً.
- أربعة أسابيع قبل انطلاق بطولة يقرها الاتحاد الدولي لكرة القدم، وتكون هذه الدول مطالبة بأن تقدم قائمة انطلاق مؤقتة بحد أقصى يصل إلى 14 لاعباً. ينبغي اختيار اللاعبين من قائمة الانطلاق المقدمة سابقاً.

- وبعد الموعد المحدد وقبل انطلاق المباراة يتم قبول تغييرات فى القائمة النهائية لـ14 لاعباً فى الحالات الاستثنائية وينبغى أن توافق عليها لجنة كرة القدم لمصابى الشلل الدماغى بالتنسيق مع اللجنة المحلية المنظمة. ينبغى إرسال التغييرات فى نسخة مطبوعة للجنة المحلية المنظمة مشفوعة بشرح للأسباب.
- وعقب انطلاق المباراة لا يسمح بقبول أى تغييرات.



## 5- طريقة المنافسات والتسجيل

من المقرر أن تحدد اللجنة التابعة للاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي بالتنسيق مع اللجنة المنظمة للمنافسات تفاصيل كل منافسة بالنظر إلى العوامل مثل عدد الفرق المتنافسة والطريقة المستخدمة. تتم المنافسة من خلال سحب القرعة أو من خلال استخدام نظام التصنيف، كما تحتفظ اللجنة التابعة للاتحاد بحقها في أن تأخذ في اعتبارها الموقع الجغرافي للفرق المشاركة. ومن المقرر أن تتحمل اللجنة التابعة للاتحاد مسؤولية اتخاذ القرار النهائي. ومن المقرر أن تنعقد المنافسات في مجموعات أو بنظام الدوري مع ما يلي:

- مباريات المجموعات: ينبغي أن يكون اللعب بنظام الدوري؛ بحيث يلعب كل فريق مباراة ضد الفرق الأخرى في نفس المجموعة بنقاط تُمنح على النحو التالي:
  - 3 نقاط للفوز
  - نقطة واحدة للتعادل
  - لا نقاط للهزيمة
- وفي الدوري، يحدد تصنيف كل مجموعة على النحو التالي:
  - أكبر عدد من النقاط حصل عليه الفريق في كل مباريات المجموعة.

- فارق الأهداف في كل مباريات المجموعة.
- أكبر عدد من الأهداف حصل عليه الفريق في كل مباريات المجموعة.
- إذا تعادل فريقان أو أكثر على أساس المعايير الثلاثة المذكورة أعلاه؛ يحدد ترتيبهم على النحو التالي:
  - أكبر عدد من النقاط تم الحصول عليها في مباريات المجموعة بين الفرق المعنية.
  - فارق الأهداف بين الفرق المعنية في مباريات المجموعة.
  - أكبر عدد من الأهداف سُجِّل في مباريات المجموعة بين الفرق المعنية.
  - سحب القرعة من خلال المندوب الفني للاتحاد واللجنة المنظمة المضيفة.
- وفي جميع المنافسات يسمح بحساب 10 أهداف بحد أقصى للأهداف المحرزة والأهداف التي حسبت لصالح المنافس في أي مباراة فردية.
- وفي الفعاليات غير المحتملة التي يتمكن فيها الفريقان من إحراز أكثر من عشرة أهداف في نفس اللعبة يحصل الفريق الفائز على هدف إضافي عقب انتهاء المباراة بصرف النظر عن النتيجة النهائية.
- وخلال المنافسات التي تحدد فيها اللجنة المحلية المنظمة

"أفضل الهدافين" تضاف الأهداف التي أُحرزت خلال المنافسات العشر الأولى في السجل الفردي.

• الدور ربع النهائي :

في حالة نظام المنافسة الرباعية:

- الفائز أ أمام المتسابق ب ويصنف بالفائز الأول
- الفائز ب أمام المتسابق أ ويصنف بالفائز الثاني
- الفائز ج أمام المتسابق د ويصنف بالفائز الثالث
- الفائز د أمام المتسابق ج ويصنف بالفائز الرابع

• الدور نصف النهائي : في نظام المنافسة الثنائية، يلعب الفريق الفائز في كل منافسة المتسابق الفائز بالمرتبة الثانية في الفريق الآخر.

• الدور نصف النهائي : في نظام المنافسة الرباعية يتنافس المتسابقون في دور الثمانية على نصف النهائيات على النحو التالي:

- الفائز الأول مقابل الفائز الثالث
- الفائز الثاني مقابل الفائز الرابع

• في النهائيات : سيلعب الفريق الفائز في كل أدوار نصف النهائي على الميدالية الذهبية أو الفضية.

• من المقرر أن تلعب الفرق المهزومة في أدوار نصف النهائي على الميدالية البرونزية.

## 6- الوقت الإضافي

من المقرر أن تُلعب فترتان من الوقت الإضافي زمن كل منها عشر دقائق إذا تساوت النتائج في المباريات الفاصلة أو النهائيات. وفي حالة التعادل بعد الوقت الإضافي تحدد ركلات الجزاء وفقاً لقواعد الفيفا الفريق الفائز.

## 7. الانضباط

- إذا تلقى اللاعب بطاقة صفراء مرتين في المباراة فإنه يغيب تلقائياً عن فريقه في المباراة القادمة. وإذا تلقى اللاعب بطاقة حمراء مباشرة خلال البطولة فإنه يُحرم تلقائياً من اللعب مع فريقه على الأقل في المباراة القادمة.
- ينبغي إظهار كل البطاقات في نهاية مراحل المجموعة على الرغم من أن حدوث أي تعليق قائم ينتقل إلى المرحلة التالية من المنافسة.
- وتجدر الإشارة إلى أن لجنة التنظيم والمنافسة لديها القدرة على فرض مزيد من التعليق في حالات سوء السلوك المفرط قبل اللعبة وبعدها.
- يجمع ممثل كل دولة نسخاً من مذكرات سوء السلوك خلال 30 دقيقة عقب انطلاق صافرة النهاية. ويقوم مكتب مشرف المباراة بالملعب بتوفير هذه النسخ.

## 8- هيئة المحكمين في التظلمات

تُمنح الدول 120 دقيقة اعتباراً من نهاية المباراة لتقديم أي تظلم عن أي عقوبة تأديبية صادرة أو أي معارضة فنية، ويقدم أي تظلم للمندوب الفني أو لأمين سر البطولة بالإضافة إلى رسوم التظلمات التي تقررها لجنة كرة القدم، وتُسترد هذه الرسوم في حالة نجاح التظلم.

من المقرر أن يُقبل أي تظلم على أي تحذير على أساس وجود خطأ في تحديد الهوية، كما تُقبل لقطات الفيديو لدعم هذا التظلم وينبغي تقديمها للجنة التظلمات.

يُستمع لكل التظلمات والنتائج التي تم إرسالها للدول المتأثرة بشكل مباشر في أسرع وقت ممكن.

وستتعامل اللجنة مع المعارضات الفنية والتأديبية التي لا تتناولها القواعد المذكورة أعلاه، وتتكون اللجنة من (أ) ممثل عن الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي. (ب) ممثل عن اللجنة التنظيمية. (ج) حكم رئيسي أو ممثل معين. لا توجد علاقة واضحة بين أعضاء اللجنة والطرف المتأثر، وليس لهم شأن بالقرار الذي تم التظلم عليه وسيتم إعفاؤهم من أي تحيز أو صراع حقيقي أو متوقع.

ومن المقرر أن تتبع اللجنة النهج الوارد في سياسة التظلمات والتأديب التي يقرها الاتحاد الدولي لرياضة كرة القدم لمصابي الشلل الدماغي إلا أن هذه اللجنة لها القدرة على التعامل مع هذه المسائل في غضون فترة زمنية مختصرة أثناء المنافسة. وسيكون قرارها نهائياً.

## 9. أدوات الفريق ورعايته

ترتدي الدول شارات الاتحاد الوطني والأدوات الخاصة بالشركة المصنعة في كل المنافسات التي يقررها الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي. تخضع أي دولة لا تمثل لهذه القاعدة للعقوبات التأديبية التي تقررها لجنة كرة القدم.

يسمح للفرق بحمل شعارات الرعاية على أي معدات باستثناء ملابس المباراة كما يجب إرسال أي شعارات رعاية تظهر على المعدات بخلاف شارة المنتخب الوطني والشركة المصنعة للملابس لتوافق عليها لجنة كرة القدم قبل بدء البطولة.

يرتدي لاعبو الفريق الوطني قمصاناً تحمل أرقاماً مطبوعة على مقدمة القميص وفي الخلف ومطبوعة أيضاً على مقدمة السراويل القصيرة.

## 10. اجتماعات الفريق

يجب أن يحضر ممثل عن كل دولة كل الاجتماعات الخاصة بالفريق، كما يجب أن تخضع أي دولة يتعذر عليها حضور الاجتماع لدفع رسوم تأديب قيمتها 100 يورو.



## 11- الاحترام (العنصرية والطائفية)

يُظهر كل اللاعبين والمدربين وحكام الفريق وحكام المباراة كل الاحترام لجميع زملائهم من الرياضيين والحكام في كل الأوقات. يتعين التحقيق بصورة كاملة في أي مزاعم متعلقة بسلوك طائفي أو عنصري تسترعي انتباه لجنة كرة القدم، ويخضع أي فرد مذنب للعقوبات التأديبية التي تقرها لجنة كرة القدم.

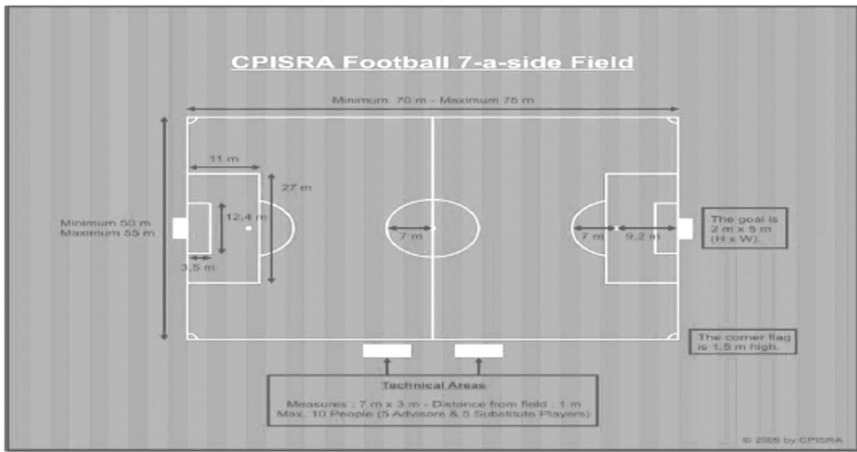
## 12. ألعاب متبقية

- ألعاب متبقية تُلعب عقب انقضاء 45 دقيقة من ظهور نتيجة المباراة وتوقف النتائج.
  - من المقرر استئناف الألعاب المتروكة قبل 45 دقيقة من إتمامها اعتباراً من وقت تركها وحتى إتمام وقت اللعبة بالكامل.
  - إذا لم يسمح جدول البطولة بإتمام لعبة أو إعادة استئنافها عقب تركها يتوقف ظهور النتيجة وقت انتهاء اللعبة، وفي حالة ظهور النتيجة بالتعادل يتم حساب النتيجة بسحب القرعة.
  - تتوقف التحذيرات التي ينتج عنها حدوث تعليق في كل الأحوال بالإضافة إلى تلقي بطاقات صفراء أثناء المباريات المتروكة، ويسري هذا التحذير على اللاعبين الذين تُشهر لهم البطاقة الصفراء قبل المباراة المتروكة.
- وحينما يُعاد إدخالهم إلى الملعب أثناء إعادة اللعب يُرجى ملاحظة احتفاظ الفرق بحقها في بدء المباراة في موعد لعبها بخط بداية جديد مختلف عن ذلك الذي تم تقديمه في المباراة المتروكة.

- وفي حال وجود لاعب مطرود من أحد الفريقين قبل المباراة المتروكة يجب على هذا الفريق بدء اللعب بعدد اللاعبين الموجودين في الملعب أنفسهم حينما انتهى وقت اللعب.
- وإذا أنهى الحكم المباراة نتيجة لتصرفات الفريق بما في ذلك أربعة لاعبين على الأقل مؤهلين لنزول الملعب؛ تُحسب النتيجة 0-10 لصالح الفريق المنافس.
- وإذا ترك حكم الفريق المباراة نتيجة لتصرفات الفريقين فإنهما لا يحصلان على أي من النقاط مقابل خسارة عشرة أهداف.
- وفي كل حالات المغادرة الناتجة عن التصرف السلبي للفريقين أو اللاعبين؛ يحتفظ كلٌّ من لجنة كرة القدم واللجنة المحلية المنظمة والمدير الفني بحقه في فرض مزيد من العقوبات.

## تعديلات على القوانين

### 1 - الملعب



الأبعاد :

الطول : الحد الأدنى 70 م

الحد الأقصى 75 م

العرض : الحد الأدنى : 50 م

الحد الأقصى : 55 م

## 2 - الكرة

تلمي الكرة متطلبات القانون الثالث المنصوص عليه بقوانين الفيفا الخاصة باللعبة.

## 3 - عدد اللاعبين

يطبق القانون الثالث من قوانين الفيفا باستثناء:

- مباراة يلعبها فريقان يتكون كل فريق منهما مما لا يزيد على سبعة لاعبين من بينهم حارس المرمى ، ولا يجوز أن تبدأ المباراة إذا كان أحد الفريقين يضم أقل من أربعة لاعبين.
- ثلاثة بدلاء من كل فريق يجوز إشراكهم أثناء المباراة.
- فئات كرة القدم الخامسة والسادسة والسابعة والثامنة التي ينبغي الاقتصار عليها.
- قواعد الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي التي يجب الالتزام بها في جميع الأوقات.

## 4 - معدات اللاعبين

يطبق القانون الرابع من قوانين الفيفا على اللعبة في جميع الأوقات.

## 5 - الحكم

يطبق القانون الخامس من قوانين الفيفا على اللعبة في جميع الأوقات.

## 6 - الحكام المساعدين

يطبق القانون السادس من قوانين الفيفا على اللعبة إلا أنه:

- نظراً لأن التسلل بكرة القدم السباعية لمصابي الشلل الدماغي لا يحتسب؛ لا يشترط أن يعطي الحكم المساعد إشارة حيث قد يعاقب اللاعب الذي تسبب في حدوث تسلل.
- يجوز للحكم المساعد أن يدخل إلى الملعب للتحكم في مسافة 7 أمتار.

## 7- مدة المباراة

يسري القانون السابع من قوانين الفيفا على اللعبة إلا في حالة استمرار المباراة لمدة 30 دقيقة على فترتين متساويتين.

## 8- بدء اللعب واستئنافه

يطبق القانون الثامن من قوانين الفيفا على اللعبة إلا إذا:

- كان استئناف اللعبة يبعد الفريق المنافس الذي يبدأ المباراة عن الكرة مسافة 7 أمتار على الأقل حتى تصبح الكرة في الملعب.

## 9- الكرة داخل المباراة وخارجها

يسري القانون التاسع من قوانين الفيفا على اللعبة.

## 10- طريقة تسجيل النقاط

يسري القانون العاشر من قوانين الفيفا على اللعبة.

## 11- التسلل

لا ينطبق القانون الحادي عشر من قوانين الفيفا على كرة القدم السباعية التي يقرها الاتحاد الدولي لكرة القدم لمصابي الشلل الدماغي.

## 12- الأخطاء وسوء السلوك

يسري القانون الثاني عشر من قوانين الفيفا على اللعبة.

## 13- الركلات الحرة

يسري القانون الثالث عشر من قوانين الفيفا على اللعبة إلا في حال إلزام لاعبي الفريق المنافس بالبعد عن الكرة مسافة 7 أمتار.

## 14- ركلة الجزاء

يطبق القانون الرابع عشر من قوانين الفيفا على اللعبة إلا في حال:  
○ وقوف اللاعبين بخلاف الراكل على بعد سبعة أمتار على الأقل من نقطة الجزاء.

### 15- رمية التماس

- يطبق القانون الخامس عشر من قوانين الفيفا على اللعبة باستثناء:
- ترك حرية تصويب الكرة ناحية الملعب للاعب، وإذا صوبت الكرة ناحية الملعب فلا بد أن تلمس أرضيته على الفور بعد أن تركت يد اللاعب. (بحوالي 1 متر تقريباً).

### 16- ركلة الهدف

يسري القانون السادس عشر من قوانين الفيفا على اللعبة.

### 17- الركلة الركنية

- يطبق القانون السابع عشر من قوانين الفيفا على اللعبة إلا في حال:
- إلزام لاعبي الفريق المنافس بالوقوف على بُعد 7 أمتار من قوس الزاوية إلى أن تصبح الكرة في الملعب.